DOCUMENTO PLAN DE PRUEBAS

ComApp

Versión: 1.0.0

# Tabla de contenido

[Tabla de contenido 2](#_Toc75747076)

[1. Introducción 4](#_Toc75747077)

[2. Alcance 4](#_Toc75747078)

[3. Definiciones, siglas y abreviaturas 4](#_Toc75747079)

[4. Responsables e involucrados 5](#_Toc75747080)

[5. Plan De Pruebas 5](#_Toc75747081)

[5.1 Modulo 1 menú 5](#_Toc75747082)

[5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo 1 menú 6](#_Toc75747083)

[5.2 Modulo 2 carrito 7](#_Toc75747084)

[5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo 7](#_Toc75747085)

[5.3 Modulo 3 pedidos 8](#_Toc75747086)

[5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo 8](#_Toc75747087)

[6 casos de prueba 9](#_Toc75747088)

[6.1.1 CP1 Platillo menú – Prueba N 1 9](#_Toc75747089)

[6.1.2 CP2 – Categorías – prueba N 1 11](#_Toc75747090)

[6.1.3 CP3 – Botón agregar – prueba N 1 14](#_Toc75747091)

[6.1.4 CP4 Botón eliminar – Prueba N 1 16](#_Toc75747092)

[6.1.5 CP5 Botón carrito – prueba N 1 18](#_Toc75747093)

[6.1.5 CP5 Botón carrito – prueba N 2 21](#_Toc75747094)

[6.1.6 CP6 Navbar – prueba N 1 23](#_Toc75747095)

[6.2.1 CP1 Mostrar productos – prueba N 1 25](#_Toc75747096)

[6.2.1 CP1 Mostrar productos – prueba N 2 28](#_Toc75747097)

[6.2.2 CP2 Eliminar producto – prueba N 1 31](#_Toc75747098)

[6.2.3 CP3 Cancelar pedido – prueba N 1 33](#_Toc75747099)

[6.2.4 CP4 Botón aceptar – prueba N 1 35](#_Toc75747100)

[6.2.5 CP5 Formulario cliente – prueba N 1 38](#_Toc75747101)

[6.2.6 CP6 Botón aceptar cliente – prueba N 1 40](#_Toc75747102)

[6.2.6 CP6 Botón aceptar cliente – prueba N 2 43](#_Toc75747103)

[6.2.7 CP6 Botón cancelar cliente – prueba N 1 45](#_Toc75747104)

[6.3.1 CP1 Mostrar Pendientes – Prueba N 1 47](#_Toc75747105)

[6.3.2 CP2 Contador pendientes – Prueba N 1 49](#_Toc75747106)

[6.3.3 CP3 Mostrar confirmados – Prueba N 1 51](#_Toc75747107)

[6.3.4 CP4 Mostrar rechazados – Prueba N 1 53](#_Toc75747108)

[6.3.5 CP5 Mostrar rechazados – Prueba N 1 55](#_Toc75747109)

[6.3.6 CP6 Barra búsqueda – Prueba N 1 58](#_Toc75747110)

[6.3.7 CP7 Correo confirmado– Prueba N 1 59](#_Toc75747111)

[6.3.8 CP8 Correo rechazado– Prueba N 1 61](#_Toc75747112)

# 1. Introducción

En el documento presente se establecerán todos los parámetros y pasos a seguir para poner a prueba cada funcionalidad del proyecto y servicio web comApp dando así la validez y veracidad del funcionamiento adecuado de cada modulo en el que se encuentre subdividido el proyecto o en su defecto detallando y dando a conocer todos aquellos errores y bugs que tenga la aplicación

# 2. Alcance

La App contara distintas características y funcionalidades que se dividen en dos partes; para los comensales contara con interfaz la cual le permite escanear un código QR (este se encontrará situado en la mesa del restaurante) así mismo contara con un menú de platillos proporcionado por el restaurante y en este el comensal podrá seleccionar los platillos que desee y por ende tendrá un resumen de compra en el cual podrá modificar cualquier platillo seleccionado o confirmar el pedido total. Por otra parte, para el personal del restaurante tendrá características tales como una interfaz de pedidos que se mostraran por prioridad de llegada, además contasen con un botón para confirmar que el pedido ya fue realizado y un botón para cancelar el pedido y lógicamente tendrá información detallada del pedido en la que se establece todos los platillos ordenados y demás.

La App se piensa implementar inicialmente en un restaurante de prueba este restaurante ha de ser uno sencillo y regional el cual no reciba mucha clientela a diario. Como objetivo final se piensa extender a nivel regional en unos cuantos restaurantes.

El presente documento tiene la finalidad de someter a evaluación los aspectos descritos anteriormente entrando en profundidad en cada funcionalidad, dando así la posibilidad de decidir si dejar dicha funcionalidad así, modificarla o en su defecto eliminarla.

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

* Codigo QR: es un código de barras bidimensional cuadrada que puede almacenar los datos codificados.
* Interfaz: se emplea para nombrar a la conexión funcional que existe entre dos programas, sistemas o dispositivos, que brinda una comunicación de diversos niveles, haciendo posible un intercambio de información.
* BackEnd: es la parte o rama del desarrollo web encargada de que toda la lógica de una página funcione. Consiste en el conjunto de acciones que pasan dentro de una web, pero que no podemos ver
* FrontEnd: es la parte de una aplicación que interactúa con los usuarios, es conocida como el lado del cliente**.** Básicamente es todo lo que vemos en la pantalla cuando accedemos a un sitio web
* aplicaciónApp Web: es un software de aplicación que se ejecuta en un servidor web, a diferencia de los programas informáticos que se ejecutan localmente en el sistema operativo del dispositivo. El usuario accede a las aplicaciones web a través de un navegador web con una conexión de red activa

# 4. Responsables e involucrados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Tipo (Responsable/ Involucrado) | Rol |
| Michael Giraldo | Responsable | Arquitecto / Desarrollador |
| Julian Sabogal | Responsable | Diseñador Gráfico / experiencias de usuario |
| Andres Taborda | Responsable | Desarrollador / Encargado B.D |
| Juan Leiton | Responsable | Desarrollador |

# 5. Plan De Pruebas

1. Menú
2. Carrito
3. Pedidos

## 5.1 Modulo 1 menú

1. Detallar si se encuentra cada platillo del menú
2. Verificar que cada platillo se encuentre separado por categorías (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas)
3. Cada platillo debe contar con dos botones (+) (-)
4. El botón de agregar (+) deberá agregar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue agregado
5. El botón de agregar (-) deberá eliminar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue eliminado
6. Se deberá detallar un botón de carrito con un contador que aumenta dependiendo de la cantidad de productos agregados o disminuye dependiendo de la cantidad de productos eliminados
7. Se deberá detallar un botón que despliega el navbar en el cual encontrará dos botones: menú (lo direcciona al menú), carrito (lo direcciona al carrito)

### 5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo 1 menú

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre Caso de Prueba** | **Descripción** | **Historia de Usuario** |
| CP1 – platillo menú | Detallar si se encuentra cada platillo del menú con su información (nombre, descripción, precio, imagen, logo de comApp) | HU1 – iniciar el aplicativo |
| CP2 – categorías | Verificar que cada platillo se encuentre separado por categorías (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas) | HU1 – iniciar el aplicativo |
| CP3 – botón agregar | El botón de agregar (+) deberá agregar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue agregado | HU1 – iniciar el aplicativo |
| CP4 – botón eliminar | El botón de agregar (-) deberá eliminar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue eliminado | HU1 – iniciar el aplicativo |
| CP5 – botón carrito | Se deberá detallar un botón de carrito con un contador que aumenta dependiendo de la cantidad de productos agregados o disminuye dependiendo de la cantidad de productos eliminados | HU1 – iniciar el aplicativo |
| CP6 – navbar | Se deberá detallar un botón que despliega el navbar en el cual encontrará dos botones: menú (lo direcciona al menú), Iniciar sesión (lo direcciona a la vista del formulario de inicio de sesión) | HU1 – iniciar el aplicativo |

## 5.2 Modulo 2 carrito

1. Mostrar todos los productos agregados al carrito, de una mesa en especifico
2. Cada producto debe tener la opción de eliminar cada platillo
3. El carrito debe contar con opción de aceptar y cancelar (al oprimir aceptar se ha de desplegar un formulario para ingresar los datos del cliente. Al oprimir cancelar se ha de eliminar todos los productos del carrito y se le conducirá a la vista del menú)
4. El formulario del cliente contara con dos botones (El de aceptar acepta todo el pedido en conjunto y la información llega a cocina. Al oprimir el botón de cancelar, oculta el formulario)

### 5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre Caso de Prueba** | **Descripción** | **Historia de Usuario** |
| CP1 – Mostrar productos | Mostrar todos los productos agregados por el cliente al carrito, de una mesa en especifico | HU2 – Carrito |
| CP2 – Eliminar producto | Cada platillo ha de contar con la opción de eliminarlo del carrito y esta ha de cumplir su función | HU2 – Carrito |
| CP3 – Cancelar pedido | Al oprimir cancelar se ha de eliminar todos los productos del carrito y a su vez despliega una alerta que notifica al usuario de que el pedido fue cancelado y se le conducirá a la vista del menú | HU3 – Realizar pedido |
| CP4 – Botón aceptar | al oprimir aceptar se ha de desplegar un formulario en la parte inferior para ingresar los datos del cliente | HU3 – Realizar pedido |
| CP5 – Formulario cliente | El formulario del cliente ha de contar con los campos de teléfono, nombre, documento y correo. A su vez ha de contar con dos botones de aceptar y cancelar | HU3 – Realizar pedido |
| CP6 – Botón aceptar cliente | El botón confirmara los pedidos una vez el cliente proporcionara los datos. | HU3 – Realizar pedido |
| CP7 – Botón cancelar cliente | El botón tendrá la funcionalidad de ocultar el formulario del cliente | HU3 – Realizar pedido |
| CP8 – Varias personas mesa | Ingresar varias personas a la misma mesa he interactuar con el menú y el carrito | HU3 – Realizar pedido |

## 5.3 Modulo 3 pedidos

1. Mostrar los pedidos pendientes
   1. Contador de pedidos pendientes
2. Mostrar pedidos confirmados
3. Mostrar pedidos rechazados
4. Mostrar pedidos finalizados
5. Barra de búsqueda por mesa
6. Mostrar facturas

### 5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre Caso de Prueba** | **Descripción** | **Historia de Usuario** |
| CP1 – Mostrar pendientes | Mostrar todos los pedidos pendientes que se vayan realizando con toda la información correspondiente | HU4 – Pedidos Pendientes |
| CP2 – Contador pendientes | La sección de pedidos pendientes contara con un contador de los pedidos pendientes | HU4 – Pedidos Pendientes |
| CP3 – Mostrar confirmados | Mostrar todos los pedidos que se vayan confirmando en la sección de pendientes | HU5 – Pedidos Confirmados |
| CP4 – Mostrar rechazados | Mostrar todos los pedidos que se vayan rechazando en la sección de pendientes | HU4 – Pedidos Pendientes |
| CP5 – Mostrar finalizados | Mostar todos los pedidos que se vayan finalizando en la sección de confirmados | HU6 – Pedidos Finalizados |
| CP6 – Búsqueda mesa | La barra de búsqueda filtrara los pedidos por una mesa en especifico | HU4 – Pedidos Pendientes |
| CP7 – Correo confirmado | Al confirmar el pedido le llegara un correo al comensal del pedido informado que todo salió bien | HU4 – Pedidos Pendientes |
| CP8 – Correo rechazado | El sistema enviará un correo al comensal del pedido informando que el pedido se rechazó | HU4 – Pedidos Pendientes |

# 6 casos de prueba

## 6.1.1 CP1 Platillo menú – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **1.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Detallar si se encuentra cada platillo del menú con su información (nombre, descripción, precio, imagen, logo de comApp) | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Información del platillo | Fotografía y texto | | Escaneando el código he ingresando al link | se espera que al ingresar al aplicativo se visualice cada platillo con su información correspondiente. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se listan cada platillo del menú | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.1.2 CP2 – Categorías – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **2.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Verificar que cada platillo se encuentre separado por categorías (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas) | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Detallar en la parte superior bajo los botones del navbar y el carrito un apartado de categorías en el que se separan todos los tipos de platillos (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas) * Seleccionar cada categoría de visualizar que aparezcan todos los platillos de dicha categoría | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Categorías | Texto de cada categoría | | Visualizar menú | se espera que se visualice todas las categorías del menú y que al acceder a cada una de ellas se muestren los platillos correspondientes. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se clasifican todos los platillos del menú de a cuerdo a su tipo | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.1.3 CP3 – Botón agregar – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **3.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El botón de agregar (+) deberá agregar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue agregado | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar todos los platillos y su información respectiva | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Cada platillo en la parte de abajo deberá contar con los botones de agregar y eliminar * Oprimir el botón de agregar | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Mensaje de validación | Texto de producto añadido | | Oprimir el botón de agregar (+) | se espera que al oprimir el botón de agregar (+) se agregue el platillo al carrito  y aparezca un mensaje de validación de que el producto fue añadido. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa el platillo en el carrito y además el mensaje de validación | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.1.4 CP4 Botón eliminar – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **4.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El botón de agregar (-) deberá eliminar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue eliminado | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar todos los platillos y su información respectiva | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Cada platillo en la parte de abajo deberá contar con los botones de agregar y eliminar * Oprimir el botón de eliminar | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Mensaje de validación | Texto de producto eliminado | | Oprimir el botón de eliminar (-) | se espera que al oprimir el botón de eliminar (-) se elimine el platillo del carrito  y aparezca un mensaje de validación de que el producto fue eliminado. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el platillo fue eliminado del carrito y además el mensaje de validación | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.1.5 CP5 Botón carrito – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **5.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 27/05/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 1 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Se deberá detallar un botón de carrito con un contador que aumenta dependiendo de la cantidad de productos agregados o disminuye dependiendo de la cantidad de productos eliminados | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar los botones del navbar y carrito en la parte superior * Visualizar todos los platillos y su información respectiva | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Agregar un producto al carrito y visualizar que el contador del botón aumente la cantidad * Eliminar un producto del carrito y visualizar que el contador del botón disminuya la cantidad * Oprimir el botón del carrito y validar que lo conduce a la vista del carrito | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón carrito | Acción de redireccionar | | Oprimir el botón del carrito | Se espera que, al oprimir el botón del carrito, redireccione al usuario a la vista del carrito | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Contador botón carrito | Numérico | | Oprimir los botones de acción de cada platillo (agregar, eliminar) | Se espera que el contador aumente su numero si se agrega un producto al carrito o disminuya el numero si se elimina un producto del carrito y que mantenga el numero al cambiar de vista o recargar la pagina | | |  | | **X** | | **El sistema NO cumplió en totalidad esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el contador aumenta y disminuye de a cuerdo a los productos del carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
| **Funcionalidad incompleta: El contador aumenta y disminuye correctamente, sin embargo, al recargar la página el contador aparece en 0 sin importar si hay productos en el carrito, este número cambia a la cantidad adecuada de productos si se agrega o elimina un nuevo producto. Tipo de error definido como un BUG visual** | | | | | | | | **NO pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
| **Corregir el BUG visual el cual se encuentra situado en el FrontEnd** | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.1.5 CP5 Botón carrito – prueba N 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **5.1.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.1.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 1 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Se deberá detallar un botón de carrito con un contador que aumenta dependiendo de la cantidad de productos agregados o disminuye dependiendo de la cantidad de productos eliminados | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar los botones del navbar y carrito en la parte superior * Visualizar todos los platillos y su información respectiva | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Agregar un producto al carrito y visualizar que el contador del botón aumente la cantidad * Eliminar un producto del carrito y visualizar que el contador del botón disminuya la cantidad * Oprimir el botón del carrito y validar que lo conduce a la vista del carrito | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón carrito | Acción de redireccionar | | Oprimir el botón del carrito | Se espera que, al oprimir el botón del carrito, redireccione al usuario a la vista del carrito | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Contador botón carrito | Numérico | | Oprimir los botones de acción de cada platillo (agregar, eliminar) | Se espera que el contador aumente su número si se agrega un producto al carrito o disminuya el número si se elimina un producto del carrito y que mantenga el número al cambiar de vista o recargar la pagina | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el contador aumenta y disminuye de acuerdo a los productos del carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.1.6 CP6 Navbar – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **6.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.1.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 27/05/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 1 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Se deberá detallar un botón que despliega el navbar en el cual encontrará dos botones: menú (lo direcciona al menú), Iniciar sesión (lo direcciona a la vista del formulario de inicio de sesión) | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar los botones del navbar y carrito en la parte superior | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Oprimir el botón del navbar situado en la parte superior * Oprimir el botón de iniciar sesión * Oprimir el botón de menú | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón Iniciar sesión | Acción de redireccionar | | Oprimir el botón para desplegar el navbar | Se espera que, al oprimir el botón de iniciar sesión, redireccione al usuario a la vista del formulario de inicio de sesión | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Botón menú | Acción de redireccionar | | Oprimir el botón para desplegar el navbar | Se espera que, al oprimir el botón de menú, redireccione al usuario a la vista del menú de platillos | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el contador aumenta y disminuye de acuerdo a los productos del carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
| **La vista de inicio de sesión no tendrá utilidad alguna para los clientes del restaurante ya que no contaran con un usuario y contraseña válidos. Esta opción se encuentra para lograr ingresar a los distintos roles operativos. Se considerará manejar este inicio de sesión por ruta para eliminar el botón** | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.2.1 CP1 Mostrar productos – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **1.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Mostrar todos los productos agregados por el cliente al carrito, de una mesa en específico. Estos deben contar con el nombre del platillo, descripción, precio y eliminar | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Tener agregado por lo menos un producto al carrito, acción que se puede realizar desde el menú | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Agregar un platillo cualquiera al carrito haciendo uso del botón agregar (+) de cada platillo desde el menú * Detallar un mensaje de producto agregado al momento de insertar un producto al carrito * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Visualizar que cada platillo en el carrito tenga la información del nombre del platillo, descripción, precio y botón de eliminar | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Tabla de platillos | Get de la tabla carritoCompras | | Oprimir el botón del carrito para acceder a este | Se espera que al oprimir el botón del carrito lo redireccione a la vista del carrito y en esta pinte toda la información correspondiente a los productos agregados | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa todos los platillos del carrito y su información correspondiente | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.2.1 CP1 Mostrar productos – prueba N 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **1.1.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Mostrar todos los productos agregados por varios clientes en una misma mesa | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante (por lo menos 2 personas) * Contar con un dispositivo inteligente (cada persona) * Tener conectividad a internet (cada persona) * Agregar o eliminar productos al carrito | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera dos personas en distintos dispositivos, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * La persona “A” agregar un producto al carrito * La persona “B” se debe encontrar en la vista del carrito * La persona “B” debe eliminar el producto agregado por la persona “A” * Las personas “A” debe agregar otro producto y verificar que el contador del botón solo tiene un elemento ya que el agregado anteriormente se elimino por la persona “B” * Ambas personas deben agregar y eliminar distintos productos al carrito * Validar que la información del carrito sea correspondiente al pedido realizado por cada uno | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Tabla de platillos | Get de la tabla carritoCompras | | Oprimir el botón del carrito para acceder a este | Se espera que la tabla cada 3 segundos se mantenga actualizada mostrando en ella todos los platillos agregados por cualquier usuario en la misma mesa | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Contador carrito | Contador numerico | | Agregar o eliminar platillos desde el menú o desde el carrito | Se espera que el contador se actualice cada que vez que el usuario agregue o elimine un producto mostrando la cantidad de platillos en conjunto de ambos clientes | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa todos los platillos del carrito y su información correspondiente | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
| **El precio total del platillo no se mantiene actualizado. Este se actualizara si se recarga la pagina bien sea manualmente o mediante el botón de acción de eliminar un producto** | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.2.2 CP2 Eliminar producto – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **2.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Cada platillo ha de contar con un botón de eliminar un producto en especifico y al oprimirlo este botón elimina el producto del carrito a su vez recarga la pagina | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Tener agregado por lo menos un producto al carrito, acción que se puede realizar desde el menú | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Agregar un platillo cualquiera al carrito haciendo uso del botón agregar (+) de cada platillo desde el menú * Detallar un mensaje de producto agregado al momento de insertar un producto al carrito * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Visualizar que cada platillo tenga al lado derecho el botón de eliminar el producto * Al oprimirlo verificar que la pagina se recargue automáticamente y el producto se elimine de la vista del carrito | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón eliminar | Botón de acción | | Tener productos agregados al carrito | Se espera que al oprimir el botón de eliminar la pagina se recargue automáticamente y el producto se elimine de la vista del carrito | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el platillo se elimina | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
| **No se requiere un mensaje para informar que el platillo fue eliminado ya que se recarga la página. El tiempo de recarga depende netamente del internet o conectividad** | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.2.3 CP3 Cancelar pedido – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **3.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Al oprimir cancelar se ha de eliminar todos los productos del carrito y a su vez despliega una alerta que notifica al usuario de que el pedido fue cancelado una vez saltada la alerta se le conducirá a la vista del menú | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Tener agregado por lo menos un producto al carrito, acción que se puede realizar desde el menú | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Agregar un platillo cualquiera al carrito haciendo uso del botón agregar (+) de cada platillo desde el menú * Detallar un mensaje de producto agregado al momento de insertar un producto al carrito * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Visualizar que el carrito cuente por lo menos con un platillo agregado * Oprimir al botón de cancelar * Visualizar que se despliega la alerta (“Has cancelado tu pedido correctamente”) * Oprimir al botón de “ok” de la alerta * Rectificar que se le conduce al menú * Volver a ingresar al carrito y validar que no tenga productos agregados | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón cancelar | Botón de acción | | Tener productos agregados al carrito | Se espera que al oprimir el botón de cancelar la tabla del carrito se limpie por completo de los productos de una mesa en especifico y lo redireccione al menú | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que vacía el carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.2.4 CP4 Botón aceptar – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **4.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | al oprimir el botón de aceptar se ha de desplegar un formulario en la parte inferior para ingresar los datos del cliente y le saltara una alerta de warning que indica que solo se puede realizar un pedido por mesa | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Tener agregado por lo menos un producto al carrito, acción que se puede realizar desde el menú | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Agregar un platillo cualquiera al carrito haciendo uso del botón agregar (+) de cada platillo desde el menú * Detallar un mensaje de producto agregado al momento de insertar un producto al carrito * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Visualizar que el carrito cuente por lo menos con un platillo agregado * Oprimir al botón de aceptar * Visualizar que se despliega la alerta (“Por favor solo una persona aceptar el pedido”) * Oprimir al botón de “ok” de la alerta * Visualizar que se despliega el formulario del cliente | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón aceptar | Botón de acción | | Tener productos agregados al carrito | Se espera que al oprimir el botón de aceptar salga una alerta y se despliegue el formulario | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se despliega el formulario | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.2.5 CP5 Formulario cliente – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **5.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El formulario del cliente ha de contar con los campos de teléfono, nombre, documento y correo. A su vez ha de contar con dos botones de aceptar y cancelar. Este formulario ha de tener las validaciones de todos los campos y como campos obligatorios el correo y el documento de identificación | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Oprimir el botón de aceptar en la vista del carrito | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Oprimir al botón de aceptar * Visualizar que se despliega la alerta (“Por favor solo una persona aceptar el pedido”) * Oprimir al botón de “ok” de la alerta * Visualizar que se despliega el formulario del cliente * Validar que el campo del correo solo permita que el texto tenga un @, caracteres antes y después del @ y un punto después del @. De no ser así verificar un mensaje de validación | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Formulario cliente | Form | | Oprimir el botón de aceptar del carrito | Se espera que se muestre el formulario con sus campos y validaciones respectivos | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se despliega el formulario y sus validaciones respectivas | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.2.6 CP6 Botón aceptar cliente – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **6.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El botón confirmara los pedidos una vez el cliente proporcionara los datos correctos. Estos pedidos serán enviados a la tabla pedidos y detalle\_pedidos de la base de datos y además la información del cliente será enviada a la tabla clientes junto con el id generado del pedido. | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Oprimir el botón de aceptar en la vista del carrito * Rellenar los campos correctos del formulario del cliente | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Oprimir al botón de aceptar * Visualizar que se despliega la alerta (“Por favor solo una persona aceptar el pedido”) * Oprimir al botón de “ok” de la alerta * Visualizar que se despliega el formulario del cliente * Rellenar los campos correctos del formulario * Oprimir al botón de aceptar del formulario del cliente * Al oprimirlo detallar la aparición de un spinner y que el formulario se oculta * Tras unos segundos detallar que salta una alerta “pedido aceptado correctamente, por favor, estar atento al correo para visualizar el estado de su pedido” “Si desea realizar otro pedido, escanee el código nuevamente” y el spinner desaparece * Detallar que en el proceso del spinner y la alerta la información del fondo desaparece * Al oprimir “ok” a la alerta lo redirecciona al menú | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Formulario cliente | Form | | Oprimir el botón de aceptar del carrito | Se espera que se oculte el formulario al confirmar el pedido | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Botón aceptar del cliente | Botón de acción | | Oprimir el botón de aceptar del carrito y rellenar los campos del formulario | Se espera que haga las inserciones respectivas en la BD y además vacie la información del carrito | | | **X** | |  | | **El sistema hace las inserciones en la BD y elimina casi toda la información a tiempo real del carrito. Sin embargo, el precio total no se modifica en tiempo real, ese cambio se ve cuando se vuelve a acceder al carrito o se recarga la pagina** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se hacen las inserciones y se vacía el carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
| **El precio total no se actualiza en tiempo real sin recargar la pagina** | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.2.6 CP6 Botón aceptar cliente – prueba N 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **6.2.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Mediante dos clientes (A,B) que se encuentren en la misma mesa y ambos intenten confirmar el pedido | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante (mínimo dos personas) * Contar con un dispositivo inteligente (cada persona) * Tener conectividad a internet (cada persona) * Oprimir el botón de aceptar en la vista del carrito * Rellenar los campos correctos del formulario del cliente (ambas personas) | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Oprimir al botón de aceptar * Visualizar que se despliega la alerta (“Por favor solo una persona aceptar el pedido”) * Oprimir al botón de “ok” de la alerta * Visualizar que se despliega el formulario del cliente * Rellenar los campos correctos del formulario (persona A y B) * Oprimir al botón de aceptar del formulario del cliente (persona A y B) * Si la personas A oprime el botón primero, le aparecerá una alerta de que el pedido fue confirmado * A la persona B lo sacara automáticamente del carrito, lo llevara al menú y no lo dejara agregar productos al carrito | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Formulario cliente | Form | | Oprimir el botón de aceptar del carrito | Se espera que se oculte el formulario al confirmar el pedido | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Botón aceptar del cliente | Botón de acción | | Oprimir el botón de aceptar del carrito y rellenar los campos del formulario | Se espera que a quien oprima de primero el boton haga las inserciones respectivas en la BD y además vacie la información del carrito  Y a los demás usuarios los saque automáticamente del carrito | | | **X** | |  | | **El sistema hace la función correctamente sin embargo si se confirma casi al tiempo es posible que ambos usuarios les aparezca que el pedido fue confirmado sin embargo en base de datos solo se inserta una vez el pedido mas no se duplica** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se hacen las inserciones y se vacía el carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
| **El precio total no se actualiza en tiempo real sin recargar la pagina** | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.2.7 CP6 Botón cancelar cliente – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **6.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 10/06/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 2 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El botón tendrá la funcionalidad de ocultar el formulario del cliente. | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Oprimir el botón de aceptar en la vista del carrito | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/) de la mesa”) * Ingresar al carrito mediante el botón carrito y visualizar que el contador aumentara concorde a los productos agregados * Oprimir al botón de aceptar * Visualizar que se despliega la alerta (“Por favor solo una persona aceptar el pedido”) * Oprimir al botón de “ok” de la alerta * Visualizar que se despliega el formulario del cliente * Oprimir al botón de cancelar del formulario del cliente * El formulario se esconde una vez oprimido el boton | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón cancelar | Botón de acción | | Oprimir el botón de aceptar del carrito | Se espera que se oculte el formulario | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se oculta el formulario | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.3.1 CP1 Mostrar Pendientes – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **1.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema imprimirá los datos del pedido (id del pedido, fecha/hora, mesa, estado del pedido) y también la información del pedido (platillo, cantidad, información del platillo). Además, cada pedido contará con dos botones de acción de confirmar o rechazar | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Información del pedido | texto | | Realizando un pedido | se espera que al ingresar al aplicativo en la sección de pedidos pendientes se visualice un pedido, con su información detallada y se acomoden por orden de llegada | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se imprime toda la información correspondiente | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |

## 6.3.2 CP2 Contador pendientes – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **2.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema tendrá un contador que se mantendrá continuamente actualizado que aumentará o disminuirá dependiendo de los pedidos que se encuentren pendientes | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Contador de pedidos | Numérico | | Pedidos pendientes | Se espera que el contador se mantenga continuamente actualizado que aumente o disminuya dependiendo de los pedidos que se encuentren pendientes | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se imprime toda la información correspondiente | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |

## 6.3.3 CP3 Mostrar confirmados – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **3.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema imprimirá los datos del pedido (id del pedido, fecha/hora, mesa, estado del pedido) y también la información del pedido (platillo, cantidad, información del platillo). Además cada platillo contará con un botón de acción para finalizar el pedido | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido * Mínimamente haber confirmado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos * Confirmar un pedido en los pedidos pendientes | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Información del pedido | Texto | | Confirmando un pedido | Se espera que el apartado se mantenga actualizado he imprima la información correspondiente además de que al oprimir el botón de confirmar se cambie el estado del pedido a confirmado | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se imprime toda la información correspondiente y hace el cambio de estado | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |

## 6.3.4 CP4 Mostrar rechazados – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **4.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema imprimirá los datos del pedido (id del pedido, fecha/hora, mesa, estado del pedido) y también la información del pedido (platillo, cantidad, información del platillo). | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido * Mínimamente haber rechazado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos * rechazar un pedido en los pedidos pendientes | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Información del pedido | Texto | | Rechazar un pedido | Se espera que el apartado se mantenga actualizado he imprima la información correspondiente además de que al oprimir el botón de rechazar se cambie el estado del pedido a rechazado | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se imprime toda la información correspondiente y hace el cambio de estado | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |

## 6.3.5 CP5 Mostrar rechazados – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **5.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema imprimirá los datos del pedido (id del pedido, fecha/hora, mesa, estado del pedido) y también la información del pedido (platillo, cantidad, información del platillo). | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido * Mínimamente haber confirmado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos * Confirmar el pedido pendiente * Finalizar el pedido confirmado | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Información del pedido | Texto | | Finalizar un pedido | Se espera que el apartado se mantenga actualizado he imprima la información correspondiente | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Información del pedido | Texto | | Finalizar un pedido hace más de 24 horas | El sistema imprimirá todos los pedidos finalizados de un día, a partir del otro día estos datos se ocultarán y solo se mostraran los que se finalicen en el día actual | | | **X** |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se imprime toda la información correspondiente y hace el cambio de estado | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |

## 6.3.6 CP6 Barra búsqueda – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **6.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema contara con una barra en la que se pueden filtrar los pedidos de una mesa en especifico para así ver su estado o información | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos * Escribir el id de una mesa en la barra de búsqueda | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Bara de búsqueda | Filtro | | Existencia del pedido | Se espera que la aplicación filtre y muestre únicamente el pedido con la mesa en especifico | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
|  |  | |  |  | | |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se imprime y filtra toda la información correspondiente | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |

## 6.3.7 CP7 Correo confirmado– Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **7.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema enviará un correo al comensal del pedido informando que el pedido se encuentra en preparación y mostrando el resumen de compra | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos * Confirmar un pedido pendiente | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Correo | Texto | | Confirmar pedido | Se espera que el aplicativo envíe un correo al cliente que realizo el pedido informándole el resumen y el estado de su pedido | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
|  |  | |  |  | | |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se envía el correo y la información del pedido | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |

## 6.3.8 CP8 Correo rechazado– Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **8.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 25/06/2021 |
| **CASO DE USO:** | | CRUD Pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 3 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El sistema enviará un correo al comensal del pedido informando que el pedido se rechazó, le informara que debe realizar para volver a hacer el pedido y mostrara el resumen de compra | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | |
| * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Ingresar como el rol de personal de cocina * Mínimo algún cliente debe haber realizado un pedido | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | |
| * Ingresar al aplicativo web mediante un código QR * Registrar un pedido cualquiera * Iniciar sesión con el rol de personal de cocina * Dirigirse al apartado de pedidos * Rechazar un pedido pendiente | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Correo | Texto | | Rechazar pedido | Se espera que el aplicativo envíe un correo al cliente que realizo el pedido informándole el resumen y el estado de su pedido | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
|  |  | |  |  | | |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | |
| Se observa que se envía el correo y la información del pedido | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | **Veredicto** | | | | | |
| **si esta funcional** | | | | | **Si pasa la prueba** | | | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | |
|  | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | |